**Техническое задание проекта**

**“Monster Killer”**

**1.Назначение разработки:**

Игра создана для развлечения и тренировки логики.

**2.Требования к программе:**

Корректный запуск на платформах операционной системы Windows. Сохранение всех данных, а также несколько работающих механик, для минимально приемлемого игрового процесса.

**3.Этапы разработки:**

1. Создание игрового мира и шаблонов персонажа, окружения и врагов.
2. Создание игрового меню, окон поражения и победы.
3. Правильное соединение всех выше указанных аспектов.